

Strategia di base per Texas Hold Em

Consigli sulla strategia di base del Limit Texas Hold'em

- 1. Giocata con mani che iniziano con somme di denaro addizionali: durante un gioco regolare la percentuale di flops del 20-50% sota a significare un gioco molto tirato.**
- 2. Selezione del tavolo: dovete essere attenti a quei tavoli dal gioco tirato/aggressivo (basso guadagno, alta volatilità) ed evitare complessivamente i giocatori forti poiché saranno in grado di " prevedervi e impossessarsi dei vostri soldi". Prendete in considerazione quei giochi liberi in cui c'è una media di flop del 35-40% e i giocatori giocano le mani con distacco.**
- 3. Quando vengono distribuite le carte assicuratevi di avere delle probabilità nel piatto: chiamate solamente una puntata se il valore del piatto la giustifica.**
- 4. Fai attenzione alla forza relativa alla tua mano: abituati ad anticipare la mossa dei tuoi opposenti ed assicurati di valutare ancora le informazioni rivelate nei seguenti giri.**
- 5. Cerca di imparare lo stile dei tuoi avversari: tra i fattori importanti dovresti includere: su che tipo di mani i tuoi opposenti alzano la posta? su che tipo di mani la rialzano? Chiamano fino in fondo con mani deboli? Come giocano le coppie scoperte? Come giocano le carte che ricevono? Su che tipo di mani puntano/alzano la posta in gioco quando sono in posizioni iniziali? Con che tipo di mani chiamano-alzano?**
- 6. Punta o alza la posta invece di chiamare: Texas Hold'em è un gioco dove vince chi ha la meglio alla fine. Se pensi di avere la mano migliore devi sempre puntare/alzare la posta in gioco. Non dare carte libere. Le ulteriori puntate che un giocatore riesce ad estorcere dai suoi opposenti fa la differenza tra un profitto continuo ed una vincita decente.**
- 7. Mantieni sempre la carta più alta non accompagnata (Carte non accompagnate deboli creano mani buone di secondo livello che alla fine dei conti creano sempre grosse perdite).**
- 8. Ogni tanto, mentre sei seduto al tavolo del casino, cerca di rubare la posta in gioco quando sei in una posizione avanzata: quando ci sono pochi giocatori ed è già stato controllato attorno a te, le possibilità di vincere la posta in gioco crescono quando si è in una posizione avanzata o in ultima posizione. Ma fai ciò solo quando ti sembra che il gioco non stia andando bene a nessuno. Inoltre, assicurati dei giocatori lasciati in corsa per la posta in gioco. Farsi scoprire a bleffare può aiutare ogni tanto dato che sarà più facile che i giocatori ti chiamino. Ma non sprecare somme troppo grosse nel bleffare: un tentativo di rubare la posta è una buona idea, poi non puntare al tuo turno all'ultima carta data nel gioco.**
- 9. Cambiare lo stile di gioco è un modo molto efficace per fuorviare i tuoi avversari: ogni tanto procedi con difficoltà in mani in cui si dovrebbe alzare e punta/alza in mani in cui si dovrebbe chiamare. Fai questo prima e dopo il secondo giro di puntate, per evitare che il**

tuo stile di gioco diventi prevedibile.

10. Passare la mano in tempo debito: non perderete denaro se vi ritirate dalla puntata in tempo. Non accettate la distribuzione delle carte quando siete consapevoli di essere battuti e il piatto non garantisce una chiamata. Il passare la mano dovrebbe essere effettuato preferibilmente nel flop, prima che le puntate siano raddoppiate nel turno.

**[HTTP://WWW.GUADAGNAONLINE.ORG](http://www.guadagnaonline.org)
info@guadagnaonline.org**

Ulteriori consigli di Poker Texas Holdem

Di PokerListings.com

Strategia Essenziale a Texas Hold'em Senza Limiti

Introduzione

La differenza principale tra il giocare a Texas Hold'em Senza Limiti e Con Limiti riguarda gli elementi della posizione e del valore della mano. La posizione è di gran lunga più importante nelle partite Senza Limiti perché le decisioni che prenderete avranno un impatto maggiore sul vostro mucchio di gettoni. Se intrappolate qualcuno grazie alla posizione in una partita Senza Limiti, potete vincere l'intero mucchio di gettoni del vostro avversario e ciò è paragonabile all'accumulare delle puntate in più in una partita Con Limiti. Carte consecutive importanti come Asso-Re, Asso-Donna e Re-Donna diminuiranno di valore giocando Senza Limiti perché, con questo tipo di mani, è più probabile che vinciate dei piatti piccoli e perdiate quelli grandi. Parimenti, tutte le coppie aumentano di valore quando si gioca Senza Limiti dal momento che siete in grado di raddoppiare attraverso i vostri avversari quando realizzate un tris. Anche le coppie formate con la carta più alta del tavolo, come Asso-Asso e Re-Re, aumentano di valore quando si gioca Senza Limiti in quanto vi si presenta di nuovo l'occasione di intrappolare qualcuno mentre è in gioco il suo intero capitale in gettoni.

Nel gioco Senza Limiti è importante mantenere una registrazione delle somme di denaro che voi e i vostri avversari avete messo in gioco. Dei cambiamenti di dimensione dei mucchi di gettoni influenzano notevolmente il modo in cui si gioca una partita. Ecco alcuni esempi:

1. Avete \$500 e il vostro avversario ne ha \$25, i bui sono \$2-\$4. Siete posizionati per il grande buio, avete in mano Fante-Dieci e il vostro avversario gioca tutto ciò che gli rimane dalla prima posizione (la posizione di chi gioca immediatamente dopo i buianti). Tutti gli altri giocatori lasciano. Questa è chiaramente una situazione in cui dovrete lasciare perché molto sicuramente siete sfavoriti fino a che non sono uscite tutte le carte e rischiare altri \$21 per vincere i suoi ultimi \$25 non è un gioco vantaggioso. Se il vostro avversario avesse anche \$500, allora vedere potrebbe essere accettabile perché avreste l'opportunità di vincere \$500 rischiandone ulteriori \$21. La decisione se vedere o meno dipende da quanto bene gioca il vostro avversario dopo il "flop".

2. Voi avete \$1000 e il vostro avversario pure ha \$1000, i bui sono \$2-\$4. Voi avete in mano Donna-Donna e giocate \$20. Il vostro avversario, che gioca dietro di voi, ora gioca tutto il suo capitale puntando i suoi \$1000. Dovreste lasciare a meno che siate certi che il vostro avversario non ha Asso-Asso o Re-Re. Se il vostro avversario facesse la stessa mossa, ma avesse di fronte soltanto \$60, dovrete vedere la sua puntata di tutto il resto nella speranza che non abbia in mano Asso-Asso o Re-Re.

[HTTP://WWW.GUADAGNAONLINE.ORG](http://www.guadagnaonline.org)

info@guadagnaonline.org

--I consigli migliori per giocare a Texas Hold'em Senza Limiti

1. Giocare troppe mani iniziali: in una normale partita SL da \$2-\$4 dovreste avere una previsione del 20-30% della percentuale di riuscita del "flop". Ciò significa lasciare con Asso-Fante in prima posizione, Re-Dieci in seconda posizione e Donna-Dieci in posizione arretrata.
2. Scelta del tavolo: giocate solo in partite in cui avete un margine. Per sedervi ad un tavolo devono esserci almeno due giocatori deboli.
3. "Giocare facendo riferimento ai giocatori": assicuratevi di valutare velocemente gli avversari: chi gioca mani di scarsa rilevanza, chi lascia quando viene aggredito, chi scommette con dei progetti, chi vede nelle puntate alte con mani deboli e con progetti, chi può essere bluffato, chi bluffa, ecc.
4. "Spingi o Lascia": lasciate o puntate/rilanciate (se il calcolo delle probabilità è dalla vostra parte). Dovreste evitare di vedere a meno che non abbiate un buon motivo (come quello di intrappolare un avversario). Per le probabilità potete anche farvi aiutare da un calcolatore di probabilità.
5. Rispettate la maggior parte delle puntate e dei rilanci consistenti: ciò è particolarmente vero al "turn" e al "river" in quanto la maggior parte dei giocatori non bluffa.

Gli Errori più Diffusi a Texas Hold'em Senza Limiti

1. Non rilanciare una buona mano quando si viene battuti, perdendo quindi l'intero capitale di gioco in una mano sola.
2. Vedere con delle carte deboli in mano di fronte a una puntata.
3. Giocare troppe mani iniziali.
4. Non rilanciare prima del "flop" con delle ottime mani (esercitando pressione su chi chiama le puntate con mani che devono essere migliorate) e poi spingersi troppo oltre con esse dopo il "flop".
5. Puntare eccessivamente o troppo poco per il piatto (rischiando molto per vincere una mano piccola o senza protezione).

--Strategia Essenziale Prima del "Flop"

1. La maggior parte del tempo dovreste rilanciare/rilanciare di nuovo con delle coppie formate con la carta più alta del tavolo (Asso-Asso-Donna-Donna) e delle carte consecutive alte (Asso-Re, Asso-Donna) per fare in modo che chi ha le coppie basse e carte consecutive di vario genere paghi per vedere i "flop" contro di voi. Ricordate, essi avranno spesso la possibilità di raddoppiare a vostre spese se chiudono il punto (benché molti principianti non se ne rendano conto e lascino troppo spesso prima del "flop").
2. Quando avete ottime mani tenete duro. Pagherete caro il "rincorrere" giocando SL disponendo delle seconde migliori mani.
3. Tenete la maggior parte delle prime puntate basse tra il 70% e il 100% (un valore di 3 volte il grande buio di solito corrisponde all'80% di una puntata per il piatto) per risparmiare denaro quando la vostra puntata viene rilanciata o la si vede mentre avete in mano carte forti. Se avete di fronte detentori di coppie basse, puntate una somma di circa 4-6 volte il grande buio.
4. Rispettate i giocatori forti che giocano poche mani (per esempio dovreste abbandonare Asso-Donna se un giocatore forte punta subito dopo i buianti).
5. Quando dei giocatori molto deboli giocano per il piatto, abbiate la tendenza a vedere e ad avvantaggiarvi dei "flop" nei loro confronti.

[HTTP://WWW.GUADAGNAONLINE.ORG](http://www.guadagnaonline.org)

info@guadagnaonline.org